



Blackwire 7225

유선 USB 헤드셋

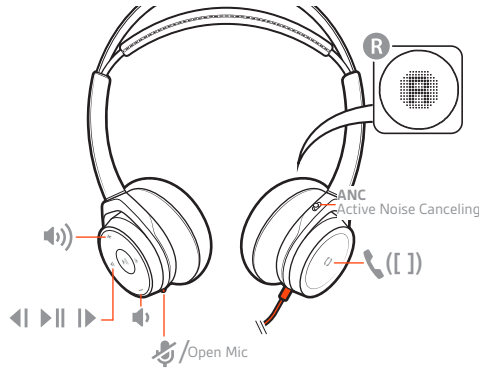
사용자 설명서

목차

설치	3
헤드셋 개요	3
소프트웨어 로드	3
일상적 사용	5
착용	5
전화 걸기	5
전화 받기 또는 끊기	5
두 번째 전화 받기	5
재다이얼	5
대기 모드	5
음소거	5
음소거 알림	5
볼륨	5
자세한 기능	5
지원	6

설치

헤드셋 개요



	볼륨 높이기
	볼륨 낮추기
	뒤로 이동
	오디오 재생/일시 정지
	앞으로 이동
	통화 버튼([])
	음소거/음소거 해제
OpenMic	주변 소리를 들으려면 헤드셋이 유틸 상태일 때(통화 중이 아닐 때) 음소거 버튼을 탭하여 OpenMic 를 활성화합니다. 음소거 버튼을 다시 누르면 비활성화됩니다.
ANC	능동형 잡음 제거: ANC 를 꺾다가 켭니다.

소프트웨어 로드

Poly Lens 데스크톱 앱 고급 설정 및 옵션을 통해 장치 거동을 사용자 지정합니다. 일부 스마트폰에서 장치 통화 컨트롤(받기/끊기 및 음소거) 기능을 활성화하려면 **Poly** 소프트웨어를 설치해야 합니다. 다운로드: poly.com/lens.

참고 장치 설정은 **Plantronics Hub** 데스크톱 앱에서도 사용할 수 있습니다.

Poly 장치 업데이트

펌웨어와 소프트웨어를 최신으로 유지하여 성능을 개선하고 **Poly** 장치에 새로운 기능을 추가하십시오.

Poly Lens 데스크톱 앱로 컴퓨터를 사용하여 장치를 업데이트합니다. poly.com/lens에서 다운로드하십시오.

업데이트 중:

- 업데이트가 완료될 때까지 **Poly** 장치를 사용하지 마십시오.
- 두 번째 장치에서 두 번째 업데이트를 시작하지 마십시오.
- 미디어를 스트리밍하지 마십시오.

- 전화를 받거나 걸지 마십시오.

일상적 사용

착용 **중요** 헤드셋의 마이크는 이어컵 앞쪽에 있습니다.
최고의 통화 음질을 위해 왼쪽/오른쪽 이어컵을 올바른 귀에 착용했는지 확인합니다.



전화 걸기 스마트폰 응용 프로그램을 사용해 전화를 겁니다.

전화 받기 또는 끊기 통화 버튼을 누르거나 스마트폰을 사용합니다.

- 두 번째 전화 받기**
- 1 통화 중일 때 헤드셋의 통화 버튼을 2초 동안 누르면 두 번째 전화에 응답할 수 있습니다. 그러면 첫 번째 통화는 보류됩니다.
 - 2 통화를 전환하려면 헤드셋의 통화 버튼을 2초간 누릅니다.

재다이얼 통화 중이 아닐 때 통화 버튼을 두 번 눌러 마지막 발신 전화를 다시 겁니다.

대기 모드 통화 보류를 하려면 통화 버튼을 2초간 누릅니다.

음소거 통화 중에 음소거 버튼을 누르십시오.

음소거 알림 음소거 알림이 켜져 있는 상태에서 대화를 할 경우 음소거가 활성화되었음을 알리기 위해 알림이 반복됩니다. Poly Lens 데스크톱 앱의 사용자 맞춤 설정

볼륨 **청취 볼륨**
볼륨 높이기(+) 또는 볼륨 낮추기(-) 버튼을 누릅니다.

헤드셋 마이크 볼륨 조절(스마트폰)

스마트폰으로 테스트 전화를 걸고 스마트폰 볼륨을 조절한 다음, 조절한 볼륨에 맞춰 PC 소리 볼륨을 조절합니다.

자세한 기능 **능동형 잡음 제거(ANC)**
능동형 잡음 제거(ANC) 기능은 외부 소음을 줄여주고, 음악과 음질을 개선합니다. 스위치를 밀어서 ANC를 활성화 또는 비활성화합니다.

OpenMic

통화 중이 아닐 때에는 빨간색 음소거 버튼을 눌러 OpenMic을 활성화하고 주변의 소리를 들을 수 있습니다. 볼륨을 조절하여 주변의 소음 수준을 제어합니다.

지원

설명서로는 부족하세요?

poly.com/support

Plantronics, Inc.	Plantronics B.V.
345 Encinal Street	Scorpius 171
Santa Cruz, CA 95060	2132 LR Hoofddorp
United States	Netherlands

© 2021 Plantronics, Inc. All rights reserved. Poly, 프로펠러 디자인, 그리고 Poly 로고는 Plantronics, Inc. 의 등록 상표입니다. 기타 모든 상표는 해당 소유권자의 자산입니다. Plantronics, Inc. 제조

214055-18 06.21